

En jeu :

Division : _____		É.M. (I.D.) : _____		Points d'Action (PA) : _____ / _____	
Fiche d'unité	Compétence	Capacité de Mouvement	MouvF <input type="radio"/>	Amphibie <input type="radio"/>	Portée de Communication Radio
				ECCM	
Pts de troupe : <i>(Types et Nombre)</i>		Pts Neutralisés		CRV (réparation) <i>Moyens Lourds</i>	
Unités subordonnées et notes :				Blindage	
				Tirs SA	
				Unités du Génie : <i>(voir Feuille du Génie)</i>	
				Unité de Contre-Batterie (CB) Capacité de CB : _____ Capacité passive : <i>(pts de Veh)</i> _____ Capacité active : <i>(pts de Veh)</i> _____ Mouvement : _____	
				Pts de DRE / Pts de BRE	
				Pts DRE dépensés : / Pts BRE dépensés :	

En jeu :

Compagnie : _____		I.D. : _____		Fiche d'unité : _____		É.M. (Formation) : _____	
Tirs (munitions)	Compétence	Capacité de Mouvement	Amphibie <input type="radio"/>	MouvF <input type="radio"/>	Blindage	Carburant (stock)	Points d'Action (PA)
						Objectif (Colonne): <i>(Option)</i>	
Pts de troupe <i>(Types et Nombre)</i>		Pts Neutralisés		Pts transférés et attachés		Arty / Aviation en Appui :	
				Niveau Retranchement		Moral	
				Niveau Démoralisation		Pts de Démoralisation	
						Démoralisée	
						Attachée à un Bataillon	
						Éliminée	

En jeu :

Compagnie : _____		I.D. : _____		Fiche d'unité : _____		É.M. (Formation) : _____	
Tirs (munitions)	Compétence	Capacité de Mouvement	Amphibie <input type="radio"/>	MouvF <input type="radio"/>	Blindage	Carburant (stock)	Points d'Action (PA)
						Objectif (Colonne): <i>(Option)</i>	
Pts de troupe <i>(Types et Nombre)</i>		Pts Neutralisés		Pts transférés et attachés		Arty / Aviation en Appui :	
				Niveau Retranchement		Moral	
				Niveau Démoralisation		Pts de Démoralisation	
						Démoralisée	
						Attachée à un Bataillon	
						Éliminée	

En jeu :

Compagnie : _____		I.D. : _____		Fiche d'unité : _____		É.M. (Formation) : _____	
Tirs (munitions)	Compétence	Capacité de Mouvement	Amphibie <input type="radio"/>	MouvF <input type="radio"/>	Blindage	Carburant (stock)	Points d'Action (PA)
						Objectif (Colonne): <i>(Option)</i>	
Pts de troupe <i>(Types et Nombre)</i>		Pts Neutralisés		Pts transférés et attachés		Arty / Aviation en Appui :	
				Niveau Retranchement		Moral	
				Niveau Démoralisation		Pts de Démoralisation	
						Démoralisée	
						Attachée à un Bataillon	
						Éliminée	

En jeu :

Compagnie : _____		I.D. : _____		Fiche d'unité : _____		É.M. (Formation) : _____	
Tirs (munitions)	Compétence	Capacité de Mouvement	Amphibie <input type="radio"/>	MouvF <input type="radio"/>	Blindage	Carburant (stock)	Points d'Action (PA)
						Objectif (Colonne): <i>(Option)</i>	
Pts de troupe <i>(Types et Nombre)</i>		Pts Neutralisés		Pts transférés et attachés		Arty / Aviation en Appui :	
				Niveau Retranchement		Moral	
				Niveau Démoralisation		Pts de Démoralisation	
						Démoralisée	
						Attachée à un Bataillon	
						Éliminée	

En jeu :

Bataillon : _____		I.D. : _____		É.M. (Formation) : _____		Points d'Action (PA) : _____ / _____		Démoralisé : <input type="checkbox"/>	
Tirs (munitions)	Compétence du Bataillon	Capacité de Mouvement	Amphibie <input type="radio"/>	Carburant (stock)	Niveau Retranchement	Arty / Aviation en Appui	Moral	Niveau Démoralisation	Pts de Démoralisation :
Détaché <input type="checkbox"/>									
Éliminé <input type="checkbox"/>									
Unité (I.D.)									
Fiche d'unité									
Pts de troupe <i>(Types et Nombre)</i>									
Pts Neutralisés									
Pts transférés et attachés									
Compétence									
Blindage									
Mouvement		○ MouvF:○		○ MouvF:○		○ MouvF:○		○ MouvF:○	
		○ Amphibie		○ Amphibie		○ Amphibie		○ Amphibie	

COMPAGNIES INDÉPENDANTES

